Testrapport

Applicatie: Voetball club

Versie: 1

Testdatum: 08-12-2023

Testsysteem (HW en SW): Webbrowser

Algehele voorbereiding:  
Zorgen dat de applicatie volledig is geconfigureerd en ook aan staat met “php artisan serve ” en” npm run dev” . En de database ook aan staat en gekoppeld is.

Testers:

Ryan Hendriks

Inhoud

[2](#_Toc138790233)

[Testrapport 3](#_Toc138790234)

[**1.** **De klant kan een account aanmaken.** 3](#_Toc138790235)

[**2.** **De klant kan een account aanmaken. Gebruikersnaam met speciale karakters** 4](#_Toc138790236)

[**3.** **De klant kan een account aanmaken. Met een niet geldig geboortedatum** 5](#_Toc138790237)

[**4.** **Als klant kan ik mijn adres verwijderen en blijft deze wel in de database staan.** 6](#_Toc138790238)

[**5.** **Geschiedenis als de prijs van een product veranderd en product aanpast.** 7](#_Toc138790239)

[**6.** **Home pagina is responsive voor desktop/tablet/mobiel** 8](#_Toc138790240)

## 

Naam:

Leerlingnummer:

Datum:

Versie:

# Testrapport

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** | **De speler kan verkocht worden.** |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft geen geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft geen geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een ongeldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** | **De speler kan niet verkocht worden en krijg een waarschuwing dat verkoop prijs niet klopt.** |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De koop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De koop van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het kopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De koop prijs heeft geen een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De koopprijs van een speler heeft geen geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De koopprijs van een speler heeft geen geldig getal bij het kopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |

## **De verkoop prijs heeft een geldig getal**

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal** |
| **Omschrijving** | **De verkoopprijs van een speler heeft een geldig getal bij het verkopen van hem/haar.** |
| **Voorbereiding** |  |
| **Scenario** |  |
| **Verwacht resultaat** |  |
| **Werkelijk** **resultaat** |  |
| **Conclusie** |  |
| **Aanbevelingen** |  |
| **Tester** | **Ryan H.** |